

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
TANDA LULUS MEMPERTAHANKAN TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Penelitian	3
1.3.2 Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Landasan Teori	7
2.1.1	Pengertian Sistem.....	7
2.1.2	Pengertian Informasi	7
2.1.3	Pengertian Sistem Informasi	8
2.1.4	Pengertian Analisis dan Perancangan Sistem.....	8
2.1.5	Pengertian Absensi.....	9
2.1.6	Pengertian Biometrik	9
2.1.7	Sidik Jari Biometrik	11
2.1.8	Mesin Absensi Sidik Jari.....	11
2.1.9	Pengertian Prajurit & Non Prajurit.....	12
2.1.10	Pengertian Sumber Daya Manusia	12
2.1.11	Pengertian Manajemen Sumber Daya Manusia.....	12
2.1.12	Pengenalan Basis Data	13
2.1.12.1	Struktur Sistem Basis Data	15
2.1.12.2	Bahasa Basis Data	16
2.1.13	Microsoft SQL Server 2012.....	17
2.1.14	Microsoft Visual Basic.Net.....	19
2.1.15	Fishbone Analysis.....	22
2.1.16	Agile Methods.....	23
2.1.16.1	Model-model Agile Methods	23
2.1.16.2	Rational Unified Process/Agile Unified Process	24
2.1.17	Unified Modelling Language (UML).....	26
2.1.17.1	Bagian-Bagian Diagram UML	28
2.1.17.2	Relasi-Relasi UML.....	29
2.1.17.3	Manfaat UML.....	30
2.1.17.4	Diagram UML	31

BAB III GAMBARAN UMUM

3.1	Sejarah Organisasi	45
3.2	Visi	47
3.3	Misi.....	47
3.4	Struktur Organisasi	47
3.5	Tugas Pokok	48
3.6	Proses bisnis	48
3.7	Analisa Masalah	49
3.7.1	Fisbone Diagram Analisis Masalah.....	49
3.8	Rencana Solusi Pemecahan	50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Inception.....	51
4.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem	51
4.1.1.1	Kebutuhan Aplikasi Sistem Informasi Absensi	51
4.1.1.2	Kebutuhan Perangkat Keras & Perangkat Lunak	51
4.1.1.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia	52
4.2	Elaboration	52
4.2.1	Struktur Database Aplikasi.....	52
4.2.2	Perancangan Konsep Desain atau Tampilan	53
4.3	Construction	54
4.3.1	Rancangan Sistem Usulan	54
4.3.2	Rancangan UML Sistem Usulan.....	55
1.	Use Case Diagram.....	55
2.	Class Diagram.....	57
3.	Sequence Diagram	58
3.1	Sequence Diagram Proses Sistem Absnsi	58

3.2 Sequence Diagram Proses Rekap Absensi	59
4. Collaboration Diagram.....	60
4.1 Collaboration Diagram Proses Sistem Absensi	60
4.2 Collaboration Diagram Proses Rekap Absensi	61
5. Activity Diagram	62
5.1 Activity Diagram Proses Registrasi Prajurit...	62
5.2 Activity Diagram Proses Absensi Prajurit.....	64
6. Statechart Diagram.....	65
6.2 Statechart Diagram Absensi.....	65
6.2 Statechart Diagram Prajurit.....	66
7. Component Diagram.....	66
8. Package Diagram	67
9. Deployment Diagram.....	67
4.4 Transition	68

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	69

DAFTAR PUSTAKA.....	70
---------------------	----

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	73
----------------------------	----

LAMPIRAN	L-1
----------------	-----